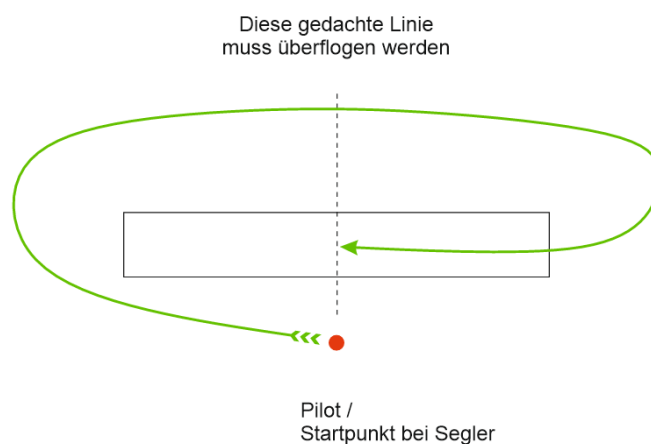


Flugaufgabe - Start, Platzrunde, Landung

- Start des Modells aus der Hand, mit Flitsche oder vom Fahrwerk.
- Platzrunde fliegen,
- Landung des Modells.

Das Modell muss mindestens einmal im Gegenanflug die gedachte Linie zum Startpunkt überfliegen. Start- und Landung muss in die gleiche Richtung und parallel zur Piste erfolgen.



Bei Kombination von Wettbewerben muss das gleiche Flugzeug verwendet werden. Zugelassen sind nur Flächenmodelle, keine Helis oder Multikopter.

Das Modell muss nach der Landung noch flugfähig sein, sonst wird der Flug mit Null Punkten bewertet

Zeitmessung und Punkte:

Start: Sobald das Modell losrollt oder losgelassen wurde.

Stop: Sobald das Modell zum Stehen gekommen ist.

Die schnellste absolviert Platzrunde ermittelt den Gewinner.

Die Anzahl der Teilnehmer mal 10 ergibt die maximal erreichbare Punktzahl für die Platzierung. Bsp.: Bei 10 Teilnehmern, erhält der schnellste 100 Punkte, der zweitschnellste 90, etc.

Bei mehr als einem Durchgang wird nur der beste Durchgang gewertet.

Die Siegerehrung erfolgt im Anschluss, alle Preise werden verlost.